



4. כל שחקן מביט בשני חלקי המבצר שקיבל. זהו חלק הקוד שעל כל משתתף לדעת ולשמור בסוד. ניתן לחבר את שני חלקי המבצר כך שהקוד יהיה מוסתר.

### מהלך המשחק

1. בוחרים את השחקן הפותח של המשחק.
2. כל שחקן בתורו יכול לשאול שאלה (3) או להצביע על שחקן אחר ולהגיד מהו חלק הקוד שהוא מחזיק (4).
3. השחקן תמיד שואל את השחקן שמשמאלו אם יש לו צבע ומספר מסוים. לדוגמה: "יש לך מנעול אדום 1?"  
אם לשחקן הנשאל יש או את הצבע שנשאל, או את המספר, או את שניהם, הוא חייב לענות "כן" והתור עובר אליו.
- כלומר, אם בהמשך לדוגמה הקודמת היה לשחקן כחול 1, או אדום 5, או אדום 1, בכל מקרה כזה, היה עליו לענות "כן".



במרתף המבצר מונח אוצר הממלכה. הקוד אשר יפתח את הכספת מורכב מנעול צבעים ומספרי מפתח. כל שחקן הוא אביר היודע רק חלק אחד של הקוד.

### מטרת המשחק

על השחקנים לשאול שאלות, להסיק מסקנות מתשובות השחקנים האחרים ולמצוא את הקוד שכל שחקן מחזיק. האחרון שיישאר במשחק יהיה בעל הקוד הנסתר וינצח במשחק!

### הכנת המשחק

1. ערכבו את 6 חלקי המבצר עליהם מופיע מנעול הצבעים וחלקו חלק אחד לכל משתתף.
2. חיזרו על שלב 1 עם חלקי המבצר עליהם מופיעים מפתח המספרים. (גב חלק).
3. במידה ויש פחות מ-6 שחקנים מניחים את החלקים הנותרים בצד כאשר פניהם כלפי מטה.



לא X

אם לשחקן אין לא את הצבע ולא את המספר שנשאל, הוא עונה "לא". במידה והשחקן עונה "לא" אותה שאלה עוברת לשחקן הבא שמשמאלו. (וכך לפי הסדר עד שאחד השחקנים

אומר "כן" והתור עובר אליו). אם כל המשתתפים ענו "לא", יש לשחקן ששאל את השאלה תור נוסף.

4. אם שחקן חושב שהוא יודע את חלק הקוד שיש לאחד השחקנים האחרים. (צירוף הצבע והמספר שהוא מחזיק בידו), הוא יכול בתורו להצביע על השחקן.

השחקן מצביע בידו (כדי ששאר השחקנים ידעו שמדובר בהצבעה ולא בשאלה) ומצהיר:

"יש לך צבע > מספר 1!"

לדוגמה: "יש לך מנעול צהוב 3!"

אם המצביע צודק, השחקן שעליו הצביע מניח את חלקי המשחק שלו על השולחן, עם הפנים כלפי מעלה, ויוצא מהמשחק.

למצביע יש עכשיו תור נוסף.

אם המצביע טעה, הוא זה שיוצא מהמשחק ומניח את חלקי המשחק שלו על השולחן, עם הפנים כלפי מטה. במקרה כזה, התור עובר לשחקן שעליו הצביע.

### ניצוד זוכים במשחק

המשחק ממשיך עד שנשאר רק שחקן אחד אחרון היודע עכשיו את הקוד הנסתר, הוא פותח את מנעול הכספת ומנצח במשחק!

### דרכים לגיוון המשחק

**משחק מהיר:** כדי להאיץ את המשחק כאשר יש פחות מ-6 שחקנים (או כאשר משחקים עם ילדים צעירים), אפשר לחשוף על השולחן חלקי המשחק בהם לא משתמשים, או את כולם, עם הפנים כלפי מעלה. כאשר ישנם חלקי משחק גלויים המשחק יהיה יותר מהיר.

**אפשרויות למשחק קל יותר:** שחקן המצביע לעבר אחר יכול להצהיר רק על אחד מהשניים. או על מנעול צבע או על מספר מפתח.

אם לשחקן שאליו כוונה ההצהרה יש את מנעול צבע / מספר מפתח, עליו להשיב "כן" ולחשוף את החלק הזה על השולחן.

אם זה היה הראשון שנחשף מבין שני החלקים שלו התור עובר אליו.

אם זה החלק השני שנחשף (הראשון נחשף עוד קודם לכן) שחקן זה יוצא מן המשחק.

במשחק זה שחקנים יכולים עדיין להצביע ולהצהיר גם על מנעול צבע וגם על מספר מפתח.